

Daryl Avila Bonnet

Product Designer

abonnetda@gmail.com • darylavilabonnet • +33 6 30 24 41 81

Profil

Product Designer avec 5 ans d'expérience : 4 ans d'alternance au sein des équipes produit d'un grand groupe de protection sociale et d'assurance et d'un éditeur SaaS B2B, puis un an en CDI dans un studio produit, au service de clients. J'interviens sur l'ensemble du processus de design, de la recherche utilisateur et de l'architecture de l'information jusqu'au prototypage, à l'UI et à la passation aux développeurs. J'ai co-construit les fondations d'un design system à l'échelle d'un groupe, contribué aux design systems de clients et formé des équipes produit à Figma. Je prototype aussi en code avec des agents IA (Claude Code, Codex) et une stack React/Tailwind, ce qui me rapproche des développeurs et permet aux équipes de tester leurs idées plus tôt.

Expériences

BearStudio

Sept. 2025 – Sept. 2026

UX/UI Designer (CDI)

Studio produit et R&D qui conçoit des applications web et mobiles pour des start-ups et des grands groupes. Conception d'expériences et d'interfaces pour des projets clients.

Product Design

- Cuisinez pour Bébé (application iOS et Android, plus de 1 800 recettes, marque à plus de 150 000 visites mensuelles sur son site) : amélioration et itération des interfaces de l'application, en collaboration directe avec le client. Rédaction de l'étude de cas UX publiée.
- Apave Prisme : refonte de l'interface ordinateur et tablette de l'outil terrain utilisé par les techniciens d'inspection, avec des points de revue réguliers avec le client.
- Apave Groupe : contribution au design system (création et refonte de composants).
- Formation : animation de deux formations de 2 jours aux fondamentaux de Figma et de l'UX pour les équipes produit d'Apave Groupe et de Docaposte Agility.
- Template design-to-code : création d'un starter GitHub réutilisable (React, TypeScript, Vite, Tailwind CSS, shadcn/ui) pour prototyper rapidement sites et applications avec des agents IA (Claude Code, Codex, Conductor).

Événements tech et communauté - Fork it!, la série de conférences tech de BearStudio

- Fork it! Hanoï (mars 2026, conférence d'une journée, notée 4,8/5 par les participants) : une semaine sur place avec l'équipe d'organisation : communication, relations avec les intervenants et logistique.
- Fork it! Rouen (juin 2026, environ 200 participants, une douzaine d'intervenants) : co-organisation de la conférence.
- Fork it! For Kids, Rouen (déc. 2025) : conception et animation de « L'Atelier des apps », un atelier sans écran où des enfants de 11 à 13 ans imaginent leur propre application, la présentent et échangent des retours.
- Soutien sur les autres éditions (programme, intervenants, restauration, logistique) : représentation de BearStudio au FOSDEM, à React Paris et à Codeurs en Seine.

PRO BTP Groupe

Sept. 2024 – Sept. 2025

UX Designer (alternance)

Premier groupe de protection sociale du BTP (santé, prévoyance, retraite, épargne). Contribution à des projets UX/UI et de design produit pour des plateformes digitales, en lien étroit avec les équipes produit et techniques.

- Co-construction, avec le Head of Design, des fondations d'un design system à l'échelle du groupe (typographie, couleurs…), destiné à plusieurs métiers.
- Recherche utilisateur : benchmarks concurrentiels, observation d'utilisateurs (shadowing) et ateliers de Design Thinking.
- Wireframes, prototypes interactifs, storyboards et parcours utilisateurs : contribution à l'architecture de l'information, aux revues expertes et aux spécifications fonctionnelles.

Synergee France

Mai 2022 – Août 2024

Product Designer (alternance)

Éditeur d'une plateforme SaaS B2B de pilotage des réseaux de franchise et de commerce (environ 280 enseignes).

- Maquettes UI et user flows sur Figma : définition des principes de navigation et des patterns d'interaction.
- Collaboration étroite avec les Product Managers et les développeurs tout au long du processus de design.

Promostyl Paris

Juin 2021 – Mai 2022

Assistant Webmaster (alternance)

Gestion des contenus du site et production de supports digitaux.

- Gestion des contenus WordPress et création de motion design sous After Effects.

Compétences & outils

Design : product design, recherche UX (benchmarks, shadowing, ateliers), architecture de l'information, user flows, wireframing, prototypage interactif, UI design, design systems, tests utilisateurs, accessibilité

Méthodes de travail : collaboration transverse avec les PM et les développeurs, Agile, animation d'ateliers, formation Figma

Outils design : Figma, Adobe (Photoshop, Illustrator, After Effects, Premiere Pro), Notion, Jira

IA & code : Claude Code, Codex, Mistral, Conductor, Wispr Flow, React, TypeScript, Vite JS, Tailwind CSS, shadcn/ui, TanStack, HTML/CSS, GitHub, WordPress

Formation

Digital Campus Paris
Mastère • Expert en Stratégie Digitale & Direction Artistique
2023 – 2025

École Européenne des Métiers de l'Internet Paris
Bachelor • Chef de Projet Digitaux & Design
2020 – 2023

Informations complémentaires

Portfolio
darylavilabonnet.fr

Langues
Français • Anglais (maternelle) • Philippin

Permis
B (voiture) • A2 (moto)